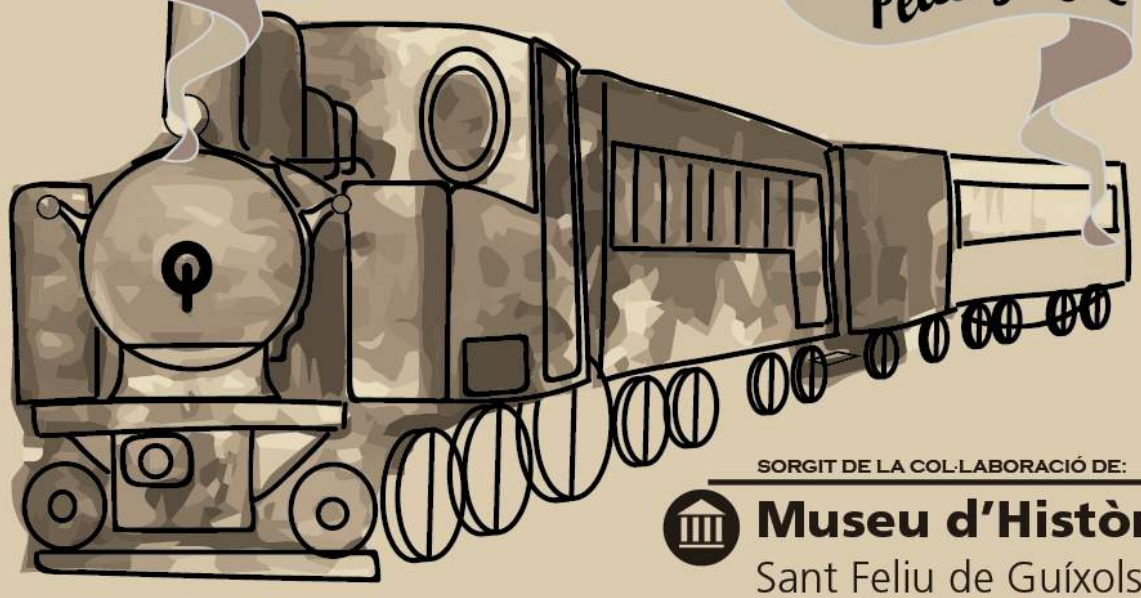
EL TREN DE SANT FELIU

Recurs interactiu Pedagògic



Construeix la Línia & Condueix el viatge inaugural

SORGIT DE LA COL·LABORACIÓ DE:

Museu d'Història
Sant Feliu de Guíxols

&

Arxiu Municipal
Sant Feliu de Guíxols

CREAT PER
JUDITH ALBERTÍ
&
DANI SERRAT

PER ALS
TALLERS D'HISTÒRIA
2017-2018

PRESENTACIÓ

Els recursos interactius, la gammificació de materials i documentació històrica, són una més de les moltes eines que es poden posar a l'abast com a recurs educatiu pensat per a una comunitat de natius digitals. És en aquest marc que a l'entorn del tema triat cada any com a fil conductor dels Tallers d'Història, ens hem proposat elaborar un "joc" que tracti un aspecte molt concret de l'ampli contingut documental que s'ofereix. El d'enguany, gira a l'entorn de la construcció d'una línia de ferrocarril que va suposar, sobretot, l'esforç dels seus promotors però, també, la implicació de tot un poble.

OBJECTIUS

Copsar els elements que concorren en la construcció del recorregut de la línia de ferrocarril de Sant Feliu a Girona. Conèixer i diferenciar les tipologies de les estacions, baixadors i ponts. Resoldre, partint d'un mapa de l'Europa de l'any 1900, la compra dels diferents recursos que seran necessaris per posar en marxa la línia, des dels materials de construcció fins a l'abastiment de carbó o l'adquisició del parc motor i mòbil.

Finalment, posar-se en el rol dels maquinistes de la locomotora per fer un viatge inaugural des de l'estació de Sant Feliu de Guíxols fins a la de Girona, passant pels dinou punts marcats en el plànol del joc que prèviament s'hauran construït.

DOCUMENTACIÓ UTILITZADA

Per a la realització d'aquest recurs interactiu s'ha partit del fons documental de l'Arxiu Municipal sobre la Companyia del Ferrocarril de Sant Feliu de Guíxols: plànols de construcció de la línia fèrria i de les estacions, ponts, casetes de pas a nivell, torres d'aiguada, etc. així com fotografies històriques de cadascun d'aquests elements i imatges de documents originals que fan referència a algun aspecte rellevant.

ELS PERSONATGES

Per tal de guiar els jugadors al llarg de l'aventura constructiva diversos personatges oferiran la seva ajuda en pantalla.

PERSONATGES TRIATS

No s'ha volgut fer ús de cap personatge històric concret en la creació d'aquests personatges-guia perquè ens ha semblat més interessant que representessin les característiques generals ja sigui dels promotors, maquinistes, etc. que no pas la personalització concreta.

Per a la vessant directiva/empresarial s'ha creat un empresari de l'època, amb vestit i barret de copa que ens donarà instruccions a l'inici del joc

Per a la vessant administrativa s'ha triat un dependent d'escriptori. Porta maniguets (popularment coneguts per "manguitus") als avantbraços per protegir la blancor de la camisa de la pols i les taques de tinta, ulleres a la punta del nas i armilla. Ens ajudarà durant el procés de compra dels recursos necessaris per a la construcció de la línea.

Per a la vessant funcional i de control s'ha triat un revisor amb l'uniforme que portaven els treballadors de la línia i rellotge de cadena a la butxaca de l'armilla. Durant el viatge inaugural ens donarà informació de les estacions mentre hi passem.

Per a la vessant mecànica s'ha escollit un maquinista vestit amb la clàssica granota de treball. ("mono"). Ens ajudarà a posar en marxa i conduir la màquina locomotora.

Documentació dels personatges.

Tots aquests personatges han estat dissenyats usant referències fotogràfiques de l'època.

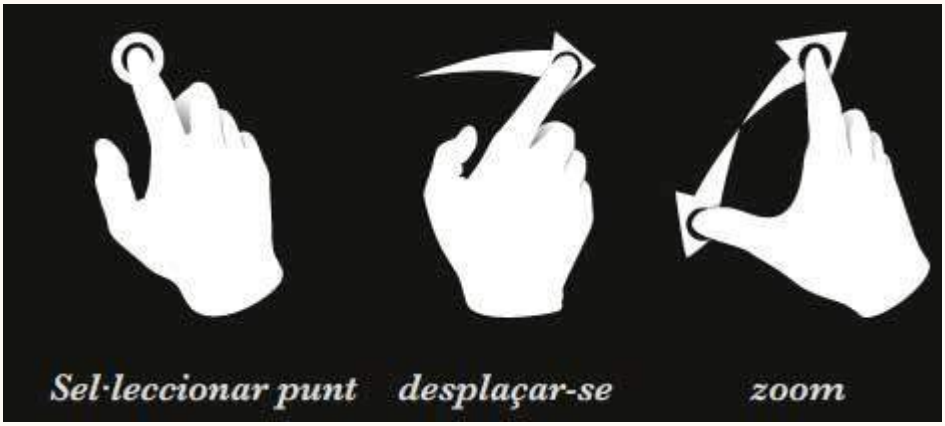
Funcionament del recurs interactiu

La primera prova que caldrà superar és:

La construcció de la via.

El recorregut apareix en una recreació d'un dels plànols originals de la línia.

El jugador es pot desplaçar pel plànol en totes direccions usant el gestos habituals en qualsevol aplicació tàctil.



En ordinador de sobretaula també es pot desplaçar el plànol fent ús del ratolí.

Apareixen una sèrie de marques sobre el plànol on caldrà una intervenció del jugador per anar resolent la construcció.

Primer, però, caldrà abastir-se dels recursos necessaris per a la construcció de la línia, fent clic sobre la icona-mapa que farà aparèixer un mapa de l'Europa de l'any 1900.

Farem clic a les icones-fàbrica que hi apareixen per tal de veure les ofertes de material que hi ha a les diferents empreses.

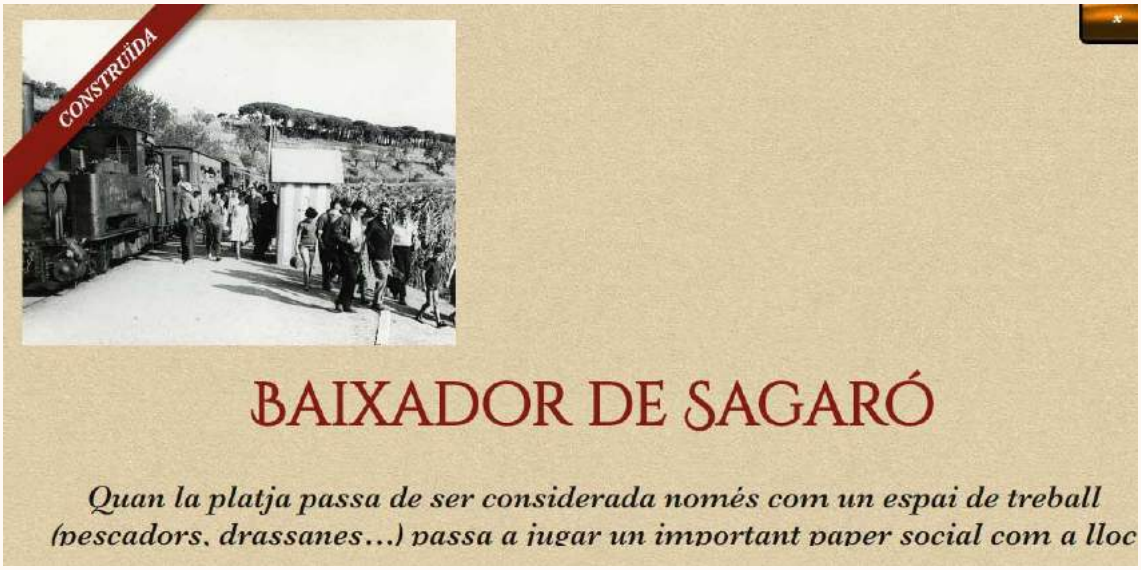
Els recursos que s'han triat per il·lustrar el procés de construcció de la via són carbó, fusta, ferro, rails, material de construcció, parc mòbil i parc motor. En podeu veure la quantitat disponible a la part superior de la pantalla.

No hi haurà restriccions econòmiques per tal de mantenir la dificultat del joc en un nivell prou baix perquè els jugadors de totes les edats puguin assolir l'objectiu. Així evitarem també que una compra excessiva d'algun recurs (carbó per exemple) ens impedeixi l'adquisició d'algun altre de necessari (locomotores).

Un cop aconseguits els recursos podrem resoldre les diferents marques que apareixen al plànol de la línia.

Fent clic sobre cada marca ens apareixerà una descripció de l'estació, pont, baixador... que cal construir i un quadre amb els recursos necessaris per a la construcció de cadascun d'ells.

Un petit text ens dóna informació de l'edificació. Un cop construïda veurem una fotografia històrica de l'estació ja construïda i la marca del plànol es tornarà de color verd.

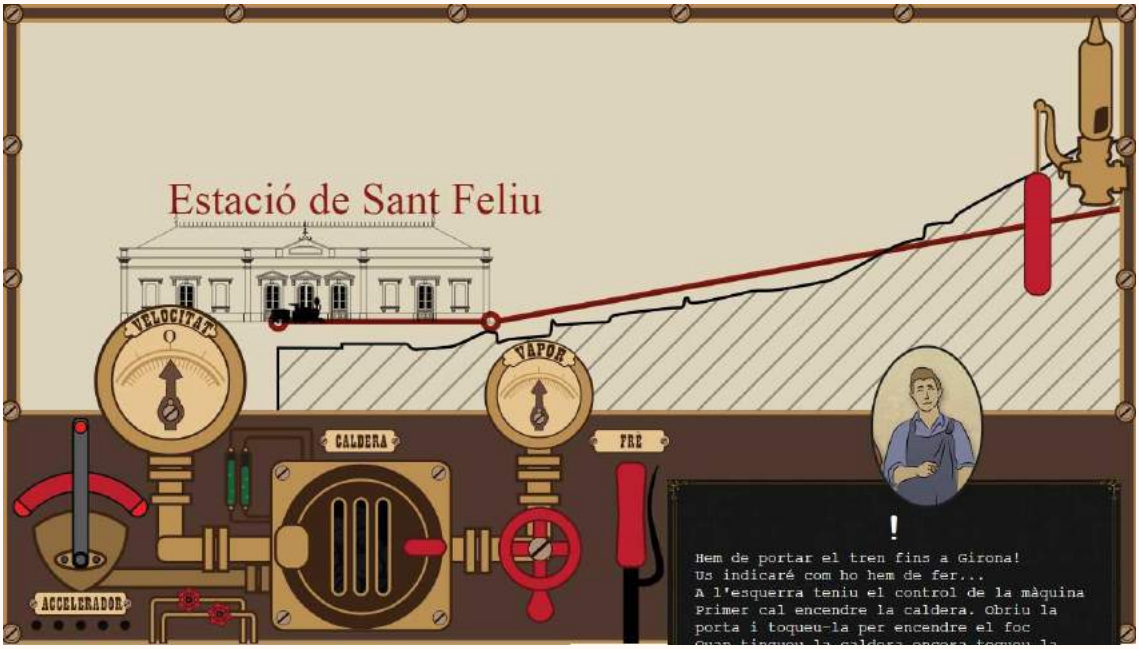


Un cop totes les marques del plànol siguin de color verd , és a dir, quan tots els punts de la línia estiguin resolts, podrem passar a la segona part del joc.

CONDUIR EL TREN EN EL SEU VIATGE INAUGURAL DE SANT FELIU A GIRONA.

En aquesta pantalla ens posarem en el rol del maquinista del tren.

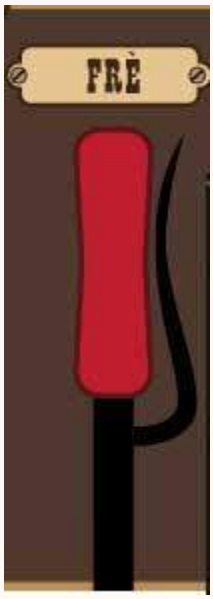
Veurem el plànol de la línia del ferrocarril que hem construït però tindrem al nostre abast els controls de la locomotora.



Primer caldrà posar carbó a la caldera. Obriu la caldera amb la maneta vermella i feu clic al carbó.

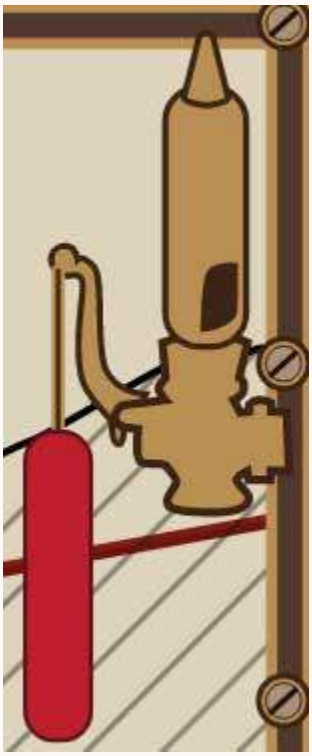
Després caldrà donar pas al vapor amb la maneta de la dreta. Veureu com puja l'indicador de pressió, la màquina comença a treure fum, ja podem començar a conduir el tren.

Hi ha una palanca per accelerar i una altra per frenar.



El revisor ens avisarà abans de cada estació però dependrà de nosaltres si volem parar o no!

Gaudiu del trajecte i no us oblideu de fer sonar el xiulet a les estacions.



Els sons que anireu sentint (la màquina, el xiulet ...) són gravats de les màquines de Sant Feliu.

Aquest recurs interactiu, forma part integrant de l'exposició *A tota màquina, la gent del tren*, però s'ofereix en línia perquè sigui accessible des de les aules o des de qualsevol ordinador de sobretaula o dispositiu mòbil a l'adreça:

https://goo.gl/mUj9eD

o llegint el codi QR: